

Développement

Projets

- [Développement d'un micro-framework PHP](#)
- [Viewer API](#)
- [Photobs](#)
- [Taxon Concept](#)

Mémos

- [Authentification unique - Single Sign On \(SSO\)](#)
- [Outils pour développer en Javascript et frameworks \(CSS, HTML5\)](#)
- [Gestion d'historique en base de données](#)
- [OCR utilisables dans des Dev](#)

Bonnes pratiques - Divers langages

- [Méthodologie pour la réalisation de logiciel en tant que service](#)
- [Semver](#) : convention de gestion des numéros de version (Utiliser le principe des numéros de version sémantiques).
- [Keepchangelog](#) : convention et guides pour maintenir un fichier changelog dans un projet.
- [Conventional Commits](#) : convention de rédaction des messages de commit.
- [EditorConfig](#) : permet de respecter le style du code sur un projet où différents éditeurs de code sont utilisés par les développeurs.
- [Liste de conventions de codage par langage](#)
- [Aide mémoire comparaison de langages : PHP, Perl, Python, JS, Java](#)

API REST

- [Design et conception des Web API Rest](#)
- [Documenter une API REST](#)

PHP

- [php-pds/skeleton](#) : architecture des dossiers standard pour un projet PHP.
- [Développement PHP avec micro-frameworks, libs et Composer](#)
- [PHP Session Locking: How To Prevent Sessions Blocking in PHP requests - 2015-12-17](#)
- [Symfony](#)

Javascript

- [Organiser son code JQuery, détection fonctionnalités/navigateurs](#)
- [Organiser du code Javascript, pattern Module](#)
- [Utilisation d'Express JS](#)
- [Vuejs](#)

Python

- [Python](#)
- [Solutions d'API REST avec Flask](#)
- [Tutoriel Flask pour Python](#)

Go

- <https://go-tour-fr.appspot.com/welcome/1> : tutoriel officiel.
- <https://getstream.io/blog/go-1-11-rocket-tutorial/> : tutoriel sur Go.
- <https://learnxinyminutes.com/docs/go/> : présentation de la syntaxe.
- <http://spf13.com/post/is-go-object-oriented/> : point sur l'orienté objet à la manière Go.

From:

<https://memos.clapas.org/> - **Memos**

Permanent link:

<https://memos.clapas.org/informatique/developpement/start?rev=1769720959>

Last update: **2026/01/29 21:09**

